

便。

自宅に戻る？ Y e s (自宅に戻る) / N o (避難所に留まる)

設問 5 あなたは・・・住民

大きな地震のため、避難所（小学校体育館）に避難しなければならない。しかし、家族同然の飼い犬“もも”（ゴールデンリトリバー、メス3歳）がいる。

一緒に避難所に連れていく？ Y e s (連れていく) / N o (置いていく)



会場の様子



会場の様子



自分の考えを述べている様子

7 感想

- ① クロスロードゲームは初めての試みの中、各テーブル毎に期待以上の意見交換がなされていた。
もっとゲーム感覚と捉えて欲しい面はあったが、知り合いの中で遠慮がちな発言も見受けられた。
- ② かなりの年配者の方は、戸惑いもあるように見受けられた。
年代の異なるグループづくりをお願いしたが、今後どのようにすることが、より話し合いがうまく進む方法となるかを考えたい。
- ③ 成年層がうまくリードされていた。
各テーブルにリーダー的な人を配置することで、よりスムーズな進行がとれるように感じた。
- ④ 体育館であることから、音響面で聞き取りにくい面もあり、今後マイク設備又は会場設定を考える必要はある。
- ⑤ 今回の体験を生かし、今後はもっと身近な設問を参加者自身が出し合い、地域でクロスロードゲームが出来る体制を構築して欲しい。
今回はコメントを付けたが、色々な意見交換の中から、地域の状況にあった減災方法を見出していくように活用して欲しい。

(文責：伊藤東洋雄)